

Aula de Problemas nº 1 – Resolução

Bases de Numeração e Códigos

Problema 1

Escreva as potências de 2 desde 2^{-3} até 2^{15} , e ainda 2^{25} e 2^{35} (não esquecer que $2^{10}=1\text{K}$, $2^1 \times 2^{10}=2\text{K}$, $2^{20}=1\text{M}$, $2^{30}=1\text{G}$, etc.)

R: $2^{-3}=1/2^3=1/8=0.125$, 0.25 , 0.5 , 1 , 2 , 4 , 8 , 16 , 32 , 64 , 128 , 256 , 512 , $1024=1\text{K}$, $2048=2\text{K}$, $4096=4\text{K}$, 8K , 16K , $2^{15}=2^5 \times 2^{10}=32 \times 1\text{K}=32\text{K}$

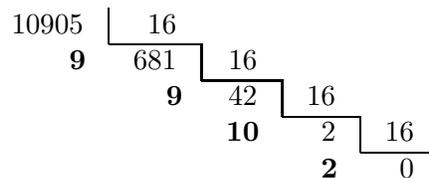
Problema 2

Considere o seguinte número: 10905_{10} .

Represente o mesmo número nas bases 16, 2 e 4.

R: Para passar diretamente da base 10 para base x fazem-se divisões sucessivas por x e aproveita-se o resto de cada divisão. O bit de maior peso do resultado em base x corresponde ao resto da última divisão efectuada. A conversão entre base 2 e bases que são potências n de 2 faz-se diretamente agrupando conjuntos de n bits.

$10905_{10}=2\text{A}99_{16}=0010\ 1010\ 1001\ 1001_2=02222121_4$


Problema 3

a) Converta o número $1101011,110101_2$ para base 10.

R:

$$1 \times 2^6 + 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0, 1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} + 0 \times 2^{-3} + 1 \times 2^{-4} + 0 \times 2^{-5} + 1 \times 2^{-6}$$

$$= 64 + 32 + 8 + 2 + 1, 0.5 + 0.25 + 0.0625 + 0.015625$$

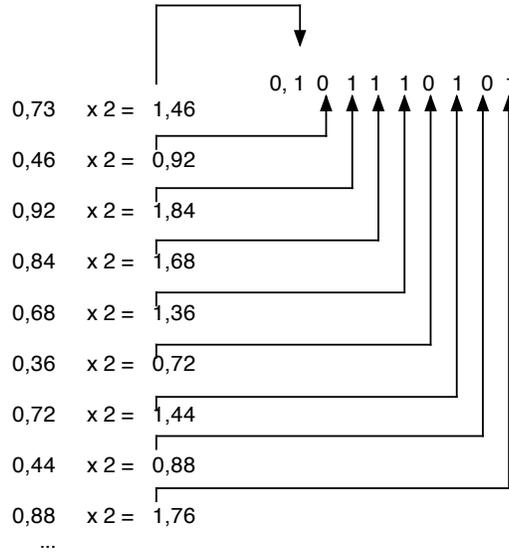
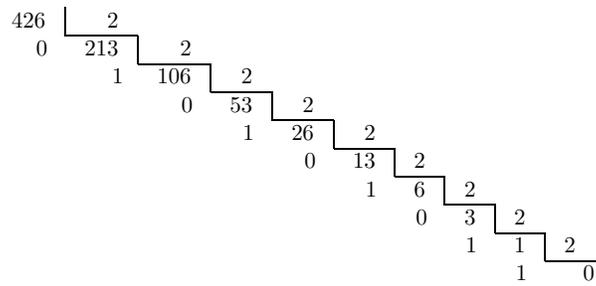
$$= 107,828125_{10}$$

O resultado deveria ser arredondado para 107,8 pois o número original tem uma precisão de $1/2^6=1/64$ e não se quer ter uma precisão superior. Como com 2 casas decimais a precisão é $1/10^2=1/100$, escolhe-se uma precisão de apenas uma casa decimal.

b) Converta o número $426,73_{10}$ para base 2.

R: Para a parte inteira realizam-se divisões sucessivas por 2. Para a parte fraccionária realizam-se multiplicações sucessivas por 2 parando quando se atinge a precisão adequada ao resultado final. De notar que a 6ª casa fraccionária passa a ser 1 devido ao arredondamento de 0,0000001 para 0,000001 (tal como se arredonda 0,05 para 0,1 em decimal)

$426,73_{10}=110101010,101111_2$


Problema 4

Quanto vale BEBE₁₆ em decimal??

R: Várias formas de resolver. Desta vez vamos converter diretamente para decimal:
 BEBE₁₆ = 11x16³ + 14x16² + 11x16¹ + 14x16⁰ = 11x4096 + 14x256 + 11x16 + 14 = 48830

Problema 5

a) Represente em BCD os seguintes números representados em base 10:

$$A = 2427_{10} \quad B = -24327 \quad C = 0,23$$

R: BCD=Binary Coded Decimal. Representação com 4 bits dos dígitos 0 a 9.

$$A = 2427 = 0010 \ 0100 \ 0010 \ 0111_{BCD}$$

$$B = -24327 = -0010 \ 0100 \ 0011 \ 0010 \ 0111_{BCD}$$

$$C = 0,23 = 0000,0010 \ 0011$$

b) Considere o seguinte número: 1001001110000111.

1) Converta-o para decimal, considerando que o número indicado é binário.

R: 37767_{10}

2) Converta-o para decimal, considerando que o número indicado está em BCD.

R: 9387_{10}

Problema 6

Como se representa “IST - Tagus Park” em ASCII?

R: $49\ 53\ 54\ 20\ 2d\ 20\ 54\ 61\ 67\ 75\ 73\ 20\ 50\ 61\ 72\ 6b_{16}$

Problema 7

Considere o número 35_x . Sabe-se que este número é inferior a 64_{10} . Que valores pode x assumir?

R: Percebendo a representação de um número numa base x , o problema pode ser posto nesta forma:

$$3 \times x^1 + 5 \times x^0 < 64$$

Resolvendo a desigualdade, vem:

$$x < (64-5)/3 = 19,66\dots$$

Como a base é um inteiro, obtém-se $x = 19$. Em qualquer base x entre 6 e 19 o número 35_x é menor que 64_{10} . A base tem de ser pelo menos 6 porque o maior algarismo usado nesse número é 5. Por exemplo em base 6 o número é 23_{10} , em base 16 o número será 53_{10} . Em base 19 o número será 62_{10} .